CAPCOM®
INSIDER.COM

- WILLST DU
MEHR WISSEN? -

WERDE NOCH HEUTE ZUM CAPCOM INSIDER UND ERHALTE ALLE NEWS UND INFOS ZU UNSEREN GAMES AUS ERSTER HAND.

WIR BIETEN DIR AUßERDEM DIE MÖGLICHKEIT IN UNSEREM FORUM IN DEUTSCHER SPRACHE MIT ANDEREN CAPCOM FANS ZU DISKUTIEREN. DAS HÖRT SICH GUT AN? DU MÖCHTEST DABEI SEIN? DANN BESUCHE:

WWW.CAPCOM-INSIDER.COM

UND REGISTRIERE DICH ONLINE!

WERDE MITGLIED IM CLUB!

WERDE CAPCOM INSIDER!

M92365-03GER

SLES-54186

"PlayStation", "△○×□" and "DUALSHOCK" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.

5055060923689

Vorsichtsmaßnahmen

Dieser Datenträger enthält Software für das PlayStation®2 Computer-Entertainment-System. Verwenden Sie den Datenträger niemals in anderen Systemen, um Schäden zu vermeiden. Dieser Datenträger entspricht den PlayStation®2 Spezifikationen ausschließlich für den PAL-Markt. Er kann nicht in Versionen der PlayStation®2 mit anderen Spezifikationen verwendet werden. Lesen Sie die PlayStation®2 Bedienungsanleitung sorgfältig durch, um eine korrekte Benutzung zu gewährleisten. Achten Sie beim Einlegen dieses Datenträgers in die PlayStation®2 darauf, dass die CD mit der bespielten Seite nach unten liegt. Berühren Sie beim Umgang mit dem Datenträger nicht die Oberfläche, sondern nur den Rand. Halten Sie den Datenträger sauber und frei von Kratzern. Falls die Oberfläche schmutzig ist, wischen Sie sie vorsichtig mit einem weichen, trockenen Tuch ab. Bewahren Sie den Datenträger nicht in der Nähe von Wärmequellen, in direktem Sonnenlicht oder in feuchter Umgebung auf. Verwenden Sie niemals unregelmäßig geformte, gesprungene oder verbogene Datenträger oder solche, die mit Klebstoff repariert wurden, da dies zu Fehlfunktionen führen kann.

Gesundheitsschutz

• Legen Sie zum Schutz Ihrer Gesundheit eine Pause von 15 Minuten pro Spielstunde ein. • Spielen Sie nicht, wenn Sie müde sind oder nicht genug Schlaf hatten. • Spielen Sie immer in einem gut beleuchteten Raum und setzen Sie sich so weit vom Bildschirm entfernt, wie es das Kabel zulässt. • Bei einem sehr kleinen Prozentsatz von Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichteffekten oder Lichtmustern in ihrer täglichen Umgebung ausgesetzt sind. • Manchmal wird bei diesen Personen ein epileptischer Anfall ausgelöst, wenn sie Fernsehbilder betrachten oder Videosoftware spielen. Auch Spieler, die zuvor noch nie einen Anfall hatten, könnten an bisher nicht erkannter Epilepsie leiden. Falls Sie an Epilepsie leiden, suchen Sie Ihren Arzt auf, bevor Sie Videospiele betreiben. Sollte bei Ihnen eines der folgenden Symptome auftreten (Schwindelgefühl, veränderte Sehkraft, Muskelzuckungen, jegliche Art von unkontrollierten Bewegungen, Bewusstseinsverlust, Desorientierung, und/oder Krämpfe), so brechen Sie das Spiel sofort ab und suchen Sie einen Arzt auf.

Piraterie

Die unerlaubte Reproduktion dieses Produktes oder Teilen davon sowie die unerlaubte Verwendung eingetragener Warenzeichen stellen im Allgemeinen eine Straftat dar. PIRATERIE schadet nicht nur rechtmäßigen Entwicklern, Herausgebern und Händlern, sondern auch den Verbrauchern. Wenn Sie vermuten, dass es sich bei diesem Produkt um eine unerlaubte Kopie handelt, oder andere Informationen über Piraterie von Produkten haben, rufen Sie bitte die nächste Kundendienstnummer an, die Sie auf der Rückseite dieses Handbuchs finden.

Telefonnummer für Kundendienst (Customer Service Numbers) siehe letzte Seite des Handbuchs.

SLES-54186

1 Spieler • Memory Card (8MB) (für PlayStation®2): mindestens 364KB • Kompatibel mit Analogsteuerung: nur Analog-Sticks • Kompatibel mit Vibrationsfunktion

©CAPCOM CO., LTD. 2005 ALL RIGHTS RESERVED. / ILLUSTRATIONS: Kazuma Kaneko / ATLUS. Library programs © 1997-2005 Sony Computer Entertainment Inc. exclusively licensed to Sony Computer Entertainment Europe. FOR HOME USE ONLY. Unauthorised copying, adaptation, rental, lending, distribution, extraction, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, public performance and internet, cable or any telecommunications transmission, access or use of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product are prohibited. Published by CE EUROPE LTD. Developed by CAPCOM CO., LTD..

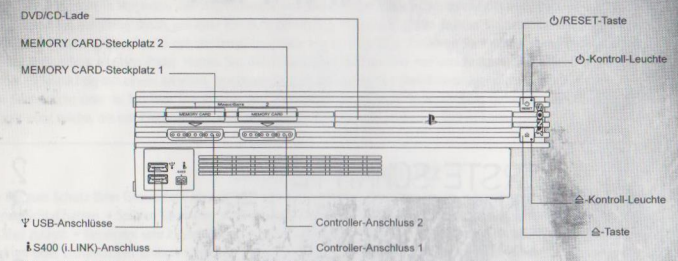
INHALT

ERSTE SCHRITTE 2
ANALOG CONTROLLER (DUALSHOCK®2) 3
STANDARDSTEUERUNG 3
NEUE FUNKTIONEN 4
DANTE IN DÄMONENGESTALT 6
SPIELFIGUREN 6
GRUNDLEGENDE AKTIONEN 8
SPIELSTART 10
SPIELBILDSCHIRM 11
STILE 12
TECHNIKEN 13
WAFFEN 14
OBJEKTE 14
UNTERBILDSCHIRM 15
INDIVIDUELLE EINSTELLUNG VON DANTE 16
OPTIONEN 17
DIE LEGENDE DER DÄMONEN 18

CAPCOM

ERSTE SCHRITTE

PlayStation®2 [Vorderansicht]



*Hinweis: Die Abbildung entspricht möglicherweise nicht allen Typen der PlayStation®2-Konsole. Besitzer einer PlayStation®2 der Baureihe SCPH-70000 sollten in der Anleitung zur Einrichtung des Systems nachschlagen.

Richten Sie Ihr PlayStation®2-Computer-Entertainment-System ein, wie in der dazugehörigen Bedienungsanleitung beschrieben. Schließen Sie Controller und eventuell anderes Zubehör an. Der MAIN POWER-Schalter (an der Rückseite der Konsole) muss eingeschaltet sein. Drücken Sie die ⏻/RESET-Taste. Wenn die ⏻-Kontroll-Leuchte grün aufleuchtet, drücken Sie die ⏏-Taste, um die DVD/CD-Lade zu öffnen. Nach dem Einschalten der Konsole sollten Sie keine Zubehörteile mehr anschließen oder entfernen. Vergewissern Sie sich vor Spielbeginn, dass Ihre Memory Card (8MB) (für PlayStation®2) über ausreichend freien Speicherplatz verfügt.

Legen Sie die DEVIL MAY CRY™3 Special Edition-Disc mit der beschrifteten Seite nach oben ein. Drücken Sie die ⏏-Taste erneut, um die DVD/CD-Lade zu schließen. Zur Verwendung der Software befolgen Sie die Bildschirmanweisungen und lesen Sie das Handbuch.

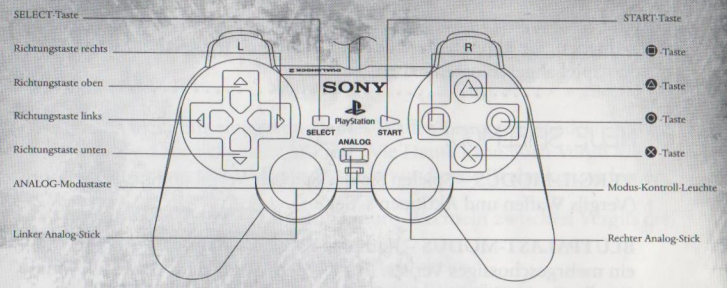
Memory Card (8MB) (für PlayStation®2) und Speichern von Spieldaten

Zum Speichern von Spieleinstellungen und -positionen stecken Sie eine Memory Card (8MB) (für PlayStation®2) in MEMORY CARD-Steckplatz 1 Ihrer Konsole ein. Sie können bereits auf dieser oder einer anderen Memory Card (8MB) (für PlayStation®2) gespeicherte Spieldaten laden.

Das Speichern von Spielständen erfordert mindestens 364 KB freien Speicherplatz auf der Memory Card (8MB) (für PlayStation®2). Falls weniger als 364 KB frei sind, können Sie über den internen Browser der Konsole Platz schaffen. Während eines Speicher- oder Ladevorgangs dürfen Sie keinesfalls die Memory Card (8MB) (für PlayStation®2) entfernen oder die Konsole ausschalten, sonst gehen die Daten verloren.

Geben Sie beim Systemstart die gewünschte Sprache an: Deutsch, Englisch, Französisch, Italienisch oder Spanisch. Wählen Sie mit den Richtungstasten Ihre Sprache aus und drücken Sie dann zur Bestätigung die ✕-Taste. Bei diesem Titel werden zuvor gespeicherte Systemdaten beim Systemstart automatisch geladen.

ANALOG CONTROLLER (DUALSHOCK®2)



Schließen Sie den Analog Controller (DUALSHOCK®2) an Controller-Anschluss 1 an, bevor Sie mit dem Spiel beginnen. Im Optionsmodus können Sie die Vibrationsfunktion des Controllers ein- oder ausschalten. Dieses Spiel ist nicht mit dem Digital Controller kompatibel.

STANDARDSTEUERUNG

Linker Analog-Stick	Cursor bewegen Gehen/Rennen
Richtungstasten	Cursor bewegen : Schnelltasten auf Unterbildschirmen ↑ Objektbildschirm ➡ Kartenbildschirm ← Dateibildschirm ↓ Ausrüstungsbildschirm
△-Taste	Nahkampfangriff : Abbrechen
○-Taste	Kampftechnik : Prüfen
□-Taste	Distanzangriff
✕-Taste	Springen/Ducken : Bestätigen
L1-Taste	Devil Trigger
L2-Taste	Distanzwaffe wechseln
R1-Taste	Ziel erfassen
R2-Taste	Nahkampfwaffe wechseln
Rechter Analog-Stick	Kamera bewegen
R3-Taste	Kamera wieder hinter der Figur positionieren
L3-Taste	Neues Ziel erfassen (R1-Taste gedrückt halten, L3-Taste hinunterdrücken)
START-Taste	Unterbildschirm
SELECT-Taste	Verhöhnen

NEUE FUNKTIONEN

Die DEVIL MAY CRY™3 Special Edition enthält viele neue Upgrades und Zusatzfunktionen, die auf dem Original DEVIL MAY CRY™3 aufbauen. Sie können diese neuen Funktionen freischalten, wenn Sie das Spiel abgeschlossen haben.

NEUE SPIELMODI

VERGIL-MODUS – Spielen Sie das Spiel als Vergil und nicht als Dante (Vergils Waffen und Aktionen s. Seite 5).

BLUTPALAST-MODUS – Kämpfen Sie sich Level für Level durch ein mehrgeschossiges Verlies. Es gibt 9999 Level, und jedes Mal, wenn Sie alle Gegner in einem Level besiegt haben, öffnet sich ein Portal zu neuen Levels. Das FEUERPORTAL bringt Sie 100 Levels weiter, das BLITZPORTAL 10 Levels und das WASSERPORTAL einen Level.

CONTINUE-MODUS – Bei Beginn eines neuen Spiels wählen Sie zwischen den Optionen GOLD und GELB und legen so die Einstellungen für Continues fest.

- Bei Auswahl von GOLD setzen Sie das Spiel an der Stelle fort, an der Sie gestorben sind, wenn Sie eine Goldene Kugel benutzen. Sie können außerdem beliebig oft wieder am letzen Kontrollpunkt beginnen, ohne eine Goldene Kugel benutzen zu müssen.
- Bei Auswahl von GELB benötigen Sie eine Gelbe Kugel, um das Spiel fortzusetzen. Sie beginnen dann am letzen Kontrollpunkt, den Sie passiert haben, und nicht genau an der Stelle, an der Sie gestorben sind.

DEMO DIGEST – Sehen Sie alle Filmszenen, die Sie im Laufe des Spiels gesehen oder freigeschaltet haben, noch einmal.

MODUS „SEHR SCHWIERIG" – Diesen Schwierigkeitsgrad gibt es zusätzlich zu den vier Schwierigkeitsgraden im Original-Spiel. Die Schwierigkeitsgrade in diesem Spiel sind nun EINFACH, NORMAL, SCHWIERIG, SEHR SCHWIERIG und DMS. Insgesamt sind die Schwierigkeitsgrade NORMAL und SCHWIERIG einfacher als in DEVIL MAY CRY™3.

- Um den Schwierigkeitsgrad SEHR SCHWIERIG freizuschalten, müssen Sie zunächst den Schwierigkeitsgrad SCHWIERIG meistern.

PLUS! – Sie können in der DEVIL MAY CRY™3 Special Edition noch viele andere aufregende Funktionen freischalten!

VERGILS WAFFEN, STILE UND ANGRIFFE

Spielen Sie das Spiel als Vergil in diesem neuen freischaltbaren Modus. Nachfolgend werden einige Unterschiede zwischen dem Spiel als Dante und dem als Vergil erklärt.

WAFFEN

Vergil kann nicht nur einige von Dantes Waffen benutzen, sondern verfügt auch über ganz spezielle neue Waffen. Wie Dante kann auch Vergil Rote Kugeln verwenden, um Waffen aufzuladen und neue Techniken zu lernen.

NAHKAMPFWAFFEN – Drücken Sie zum Wechseln zwischen Vergils drei Nahkampfwaffen die L2 / R2 -Tasten.

- **YAMATO** – Ein Schwert mit großer Reichweite.
- **BEOWULF** – Eine wirksame Rüstung für Faustkämpfe.
- **FORCE EDGE** – Ein großes, leicht zu führendes Schwert.

BESCHWORENE SCHWERTER – Vergils einzige Distanzwaffe. Diese mächtigen Schwerter werden heraufbeschworen und greifen direkt das Ziel an.

STILE

Im Gegensatz zu Dante beherrscht Vergil nur den Dark-Slayer-Stil. Sie können diesen Stil mit Erfahrungspunkten aufwerten (s. Seite 12).

ANGRIFFE

YAMATO:

HIEB NACH OBEN R1 -Taste + Linker Analog-Stick (zurück) + △-Taste. Halten Sie die R1 -Taste gedrückt, drücken Sie die △-Taste, und bewegen Sie den linken Analog-Stick entgegen Vergils Blickrichtung. Ziehen Sie jetzt schnell Ihr Schwert und schleudern Sie den Gegner in die Luft!

BEOWULF:

MONDPHASE R1 -Taste +Linker Analog-Stick (vor) + △-Taste. Halten Sie die R1 -Taste gedrückt, drücken Sie die △-Taste, und bewegen Sie den linken Analog-Stick in Vergils Blickrichtung. Dieser kräftige Wirbelkick wirbelt Ihren Gegner ordentlich durcheinander!

FORCE EDGE:

HÖHENFLUG R1 -Taste +Linker Analog-Stick (zurück) + △-Taste. Halten Sie die R1 -Taste gedrückt, drücken Sie die △-Taste, und bewegen Sie den linken Analog-Stick entgegen Vergils Blickrichtung. Schleudern Sie den Gegner mit einem kräftigen Schwung in die Luft!

DANTE IN DÄMONENGESTALT

Mehrere tausend Jahre sind vergangen, seit der Dämonenkrieger Sparda sein legendäres Schwert zum Wohl der Menschheit einsetzte und die Dämonenwelt versiegelte ...

Dante, in dessen Adern das Blut des Dämonenhelden Sparda und einer menschlichen Mutter fließt, versucht in einer Nebenstraße der Stadt einen Laden zu eröffnen, als sich praktisch direkt nebenan ein riesiger Turm aus der Erde erhebt.

Ganz oben auf diesem Turm, vom fahlen Mondlicht erleuchtet, steht sein älterer Zwillingsbruder Vergil, der vor Jahren plötzlich wie vom Erdboden verschwunden war ...

... Und er ist von zahllosen wilden Dämonen umgeben!

Obwohl in Dantes und Vergils Adern das Blut ihres gemeinsamen Vaters Sparda fließt, verfolgen sie völlig unterschiedliche Ziele.

Und so macht sich Dante zum Turm auf, um seine Rechnung mit Vergil ein für allemal zu begleichen.

Gleichzeitig ist auch die Teufelsjägerin Lady auf dem Weg zu dem geheimnisvollen Turm, um ihre eigene Rache zu üben.

Und so beginnen die Mühlen des Schicksals zu mahlen – für Menschen, Dämonen und die Männer, die beides sind.

DIE SPIELFIGUREN

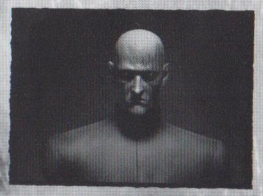
DANTE

Dante ist ein Teufelsjäger, der sich im Kampf auf seine beiden Pistolen und sein Schwert verlässt. Das Blut des Dämonenhelden Sparda, das in seinen Adern fließt, verleiht ihm außerordentliche Kräfte jenseits menschlicher Fähigkeiten. Er ist zwar ausgesprochen relaxed und hat immer einen coolen Spruch auf den Lippen, lässt sich aber durch nichts erschüttern und hasst alles Böse. Seine Seele gibt Dante die Kraft, seiner Überzeugung zu folgen, egal wohin sie ihn führt!

VERGIL

Vergil ist Dantes Zwillingsbruder. Auch in seinen Adern fließt daher Spardas Dämonenblut. Aber anders als Dante hat er den Weg der Dämonen gewählt, nicht den der Menschen. Vergil glaubt an die Macht als das Ziel allen Strebens. Nichts kann ihn davon abhalten, diese Macht zu erringen – um jeden Preis. Er ist das genaue Gegenteil von Dante: kühl und gelassen – geradezu kalt und herzlos.

ARKHAM



Arkham arbeitet eng mit Vergil zusammen. Er ist zwar ein Mensch, strebt aber das Dämonendasein an. Arkham verfolgt seine eigenen undurchsichtigen Pläne, während Dante und Vergil ihren Streit austragen.

LADY

Mit der Dämonenjägerin Lady ist nicht zu spaßen! Sie verabscheut Dämonen und hat sich zum Ziel gesetzt, sie alle zu vernichten. Das gilt auch für Dante, das Halbblut mit Menschen- und Dämonenblut. Doch zunächst hat sie es auf Arkham abgesehen und ist ihm im Turm hart auf den Fersen.

GRUNDLEGENDE AKTIONEN

GEHEN/RENNEN

Linker Analog-Stick

Bewegen Sie den linken Analog-Stick leicht in die Richtung, in die Sie gehen möchten. Drücken Sie den linken Analog-Stick weiter nach außen, um zu rennen. Rennen ist nicht möglich, während Sie zum Erfassen eines Ziels die R1-Taste gedrückt halten (siehe unten).

KAMPFTECHNIK/PRÜFEN

○-Taste

Stellen Sie Dante vor ein Objekt und drücken Sie die ○-Taste, um es sich genau anzusehen. Öffnen Sie Türen, indem Sie sich davor stellen und die ○-Taste drücken. Wenden Sie mit der ○-Taste einzigartige Techniken im gewählten Stil an. Durch Kombinieren der ○-Taste (wiederholt drücken oder aufladen), der R1-Taste und des linken Analog-Sticks lassen sich zahlreiche coole Moves ausführen.

SPRINGEN/DUCKEN

✕-Taste

Drücken Sie die ✕-Taste für einen Sprung. Je länger Sie die Taste gedrückt halten, desto höher springen Sie. Mit dem linken Analog-Stick dirigieren Sie Ihre Landung. Wenn Sie im Sprung dicht an einer Mauer sind, können Sie die ✕-Taste noch einmal drücken, um sich von der Mauer abzustoßen und noch höher zu springen.

ZIELEN

R1-Taste

Halten Sie die R1-Taste gedrückt, damit Dante mit gezückten Pistolen kampfbereit weitergeht. Wenn Gegner in der Nähe sind, erfasst Dante den am nächsten stehenden Gegner in Blickrichtung. Bei der Zielerfassung wird die Kamera automatisch so eingestellt, dass sowohl Dante als auch der Gegner zu sehen sind.

ZIELERFASSUNG EIN/AUS

L3-Taste

Halten Sie die L3-Taste während des Spiels drei Sekunden lang gedrückt, um den Zielerfassungsbildschirm ein- bzw. auszuschalten.

NEUES ZIEL ERFASSEN

Drücken Sie die L3-Taste und halten Sie gleichzeitig die R1-Taste gedrückt.

Drücken Sie nach Erfassung eines Gegners die L3-Taste, um das erfasste Ziel zu wechseln.

KAMERA

Rechter Analog-Stick

Bewegen Sie die Kamera mit dem rechten Analog-Stick. (In einigen Situationen kann die Kamera nicht gesteuert werden.) Durch Bewegen des rechten Analog-Sticks nach ⬅/➡ können Sie sich in Ihrer Umgebung umsehen, ohne dabei die Richtung zu wechseln. Drücken Sie den rechten Analog-Stick (R3-Taste), um die Kamera wieder hinter Dante zu positionieren.

NAHKAMPFANGRIFF

△-Taste

Drücken Sie die △-Taste, um Ihr Schwert oder eine andere Nahkampfwaffe einzusetzen. Sie können auch aus der Luft angreifen (im Sprung). Mit Nahkampfangriffen können nicht nur Gegner verletzt, sondern auch bestimmte Objekte zerstört werden. Führen Sie verschiedene Angriffe aus, indem Sie die △-Taste wiederholt drücken oder sie mit der R1-Taste und/oder dem linken Analog-Stick kombinieren.

NAHKAMPFWAFFE WECHSELN

R2-Taste

Wenn Sie mehr als eine Nahkampfwaffe besitzen, können Sie mit der R2-Taste dazwischen umschalten und so umgehend die Waffe wechseln.

DISTANZANGRIFF

□-Taste

Drücken Sie die □-Taste, um Ihre Schusswaffe oder eine andere Distanzwaffe für einen Angriff einzusetzen. Bestimmte Schusswaffen können auch in der Luft abgefeuert werden (im Sprung). Setzen Sie Ihre Schusswaffen zur Zerstörung gewisser Objekte ein. Führen Sie verschiedene Angriffe aus, indem Sie die □-Taste gedrückt halten oder mehrmals drücken.

DISTANZWAFFE WECHSELN

L2-Taste

Wenn Sie mehr als eine Distanzwaffe besitzen, können Sie mit der L2-Taste dazwischen umschalten und so umgehend die Waffe wechseln.

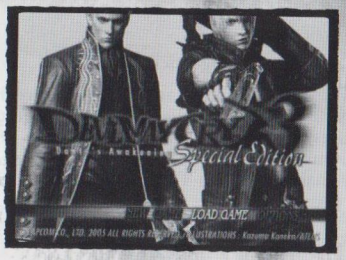
DEVIL TRIGGER

L1-Taste

Wenn mindestens drei Blöcke Ihrer D.T.-Anzeige voll sind, drücken Sie die L1-Taste, um sich in einen Dämon mit größerer Schnelligkeit und verbesserter Angriffsfähigkeit zu verwandeln. Dabei steigt Ihre Lebenskraftanzeige langsam an. Drücken Sie erneut die L1-Taste, um den Devil Trigger aufzuheben und wieder menschliche Gestalt anzunehmen.

SPIELSTART

HAUPTMENÜ



Drücken Sie auf dem Titelbildschirm die START-Taste, um zum Hauptmenü zu gelangen. Mit dem linken Analog-Stick wählen Sie Optionen aus und mit der ✕-Taste bestätigen Sie Ihre Wahl.

- **NEUES SPIEL**: Starten Sie ein völlig neues Spiel.
- **SPIEL LADEN**: Setzen Sie ein gespeichertes Spiel an der gleichen Stelle fort.
- **SCHNELLKURS**: Mit **SCHNELLKURS EIN** erhalten Sie während des Spiels Tipps auf dem Bildschirm. (Zu Beginn jedes neuen Spiels lässt sich diese Funktion ein- oder ausschalten.)
- **SCHWIERIGKEITSGRAD**: Wählen Sie zwischen **EINFACH** und **NORMAL**.
- **GOLD-/GELB-MODUS**: Wählen Sie zwischen dem Modus mit **GOLDENEN KUGELN** oder **GELBEN KUGELN**. Davon hängt ab, wie das Spiel weitergeht, wenn Ihre Figur stirbt (siehe unten).
- **EINFACHE AUTOMATIK**: Wenn dieser Modus auf **EIN** steht, wird das Spiel so eingestellt, dass Sie Spezialtechniken leichter anwenden können. (Wählen Sie den Schwierigkeitsgrad EINFACH, um diesen Modus ein-/auszuschalten.)
- **OPTIONEN**: Nehmen Sie verschiedene Spieleinstellungen vor.

AUFTRÄGE

Das Spiel ist in verschiedene Aufträge eingeteilt, und bei jedem Auftrag muss ein bestimmtes Ziel erreicht werden, um zum nächsten Auftrag zu gelangen. Wählen Sie auf dem Auftragsbildschirm AUFTRAG BEGINNEN, um einen Auftrag zu beginnen. Wenn Sie einen Auftrag abgeschlossen haben, werden auf dem Auftragsabschluss-Bildschirm Ihre Ergebnisse und Ihr Rang angezeigt. Wählen Sie NÄCHSTER AUFTRAG, um fortzufahren.

SPIELENDE/FORTSETZEN

Wenn Dantes Lebenskraftanzeige leer ist, stirbt er und das Spiel ist zu Ende. Wenn Sie weitermachen möchten, starten Sie das Spiel an einem festgelegten Punkt derselben Etappe neu. Wenn Sie eine Goldene Kugel haben, können Sie das Spiel an dem Punkt fortsetzen, an dem Dante gestorben ist. Im Gelb-Modus benötigen Sie eine Gelbe Kugel, um weiterspielen zu können. Wenn Sie keine Gelbe Kugel haben, ist das Spiel vorbei.

SPEICHERN DES SPIELS

Wählen Sie auf dem Unterbildschirm im Spiel DATEN SPEICHERN, um Ihren Spielfortschritt zu speichern. Wenn Sie allerdings ein Spiel laden, das während eines Auftrags gespeichert wurde, beginnen Sie wieder am Anfang dieses Auftrags. Wählen Sie auf dem Ergebnisbildschirm DATEN SPEICHERN, um Ihr Spiel nach Abschluss eines Auftrags zu speichern.

SPIELBILDSCHIRM

Lebenskraftanzeige – Dantes Lebenskraft. Die Anzeige nimmt ab, wenn Dante angegriffen wird. Wenn sie ganz leer ist, stirbt Dante und das Spiel ist zu Ende.

D.T.-Anzeige – Steigt an, wenn Sie Gegner angreifen und Schaden erleiden. Wenn drei (oder mehr) Einheiten gefüllt sind, können Sie den Devil Trigger einsetzen. Auch andere Spezialtechniken erfordern D.T.-Energie. (Der Devil Trigger wird erst ab einer bestimmten Stelle im Spiel verfügbar.)

Stil-Stufe – Die Stufe Ihres derzeitigen Stils.

Stil-Erfahrungsanzeige – Die Erfahrung, die Sie mit dem derzeitigen Stil gesammelt haben.

Rote Kugeln – Die Anzahl der bereits erworbenen Roten Kugeln.

Kampf-Combo-Wertung – Damit wird Ihr Kampfstil bewertet, wenn Sie verschiedene Angriffe ausführen und Gegner besiegen.

Zielerfassungscursor – Erscheint über dem Gegner, den Sie als Ziel erfasst haben, und zeigt dessen verbleibende Lebenskraft an.

Inventar der Distanzwaffen – Zeigt Ihre Distanzwaffen an, wenn Sie durch das Inventar schalten.

Inventar der Nahkampfwaffen – Zeigt Ihre Nahkampfwaffen an, wenn Sie durch das Inventar schalten.

Boss-Lebenskraft-Anzeige (oben nicht gezeigt) – Wenn Sie gegen einen Boss kämpfen, erscheint diese Anzeige zur Überwachung seiner Lebenskraft. Greifen Sie den Boss wieder und wieder an, um seine Lebenskraft zu verringern, und besiegen Sie so Ihren Gegner.

STILE

Durch den Stil wird bestimmt, wie Dante kämpft. Je nach Stil kann er unterschiedliche Techniken und Handlungen ausführen. Mit jedem Stil sieht Dante anders aus, verhält sich anders und hat andere Vorteile. Sie sind jeder Spielsituation gewachsen und können jeden Gegner besiegen – wenn Sie dazu den richtigen Stil auswählen. Probieren Sie alle aus, dann kämpfen Sie bald mit Stil!

TRICKSTER

Weichen Sie Angriffen aus und verwirren Sie den Gegner, indem Sie eine Reihe verrückter akrobatischer Techniken einsetzen!

SWORDMASTER

Beweisen Sie Ihr Geschick im Nahkampf, indem Sie das Potenzial Ihrer Nahkampfwaffen voll ausschöpfen.

GUNSLINGER

Gehen Sie mit verschiedenen Schusswaffen um wie ein gelernter Scharfschütze.

ROYALGUARD

Blockieren Sie Angriffe mit Ihrem Körper und wenden Sie die Attacken des Gegners gegen ihn selbst.

ENTWICKLUNG DER STILE

Immer wenn Sie einen bestimmten Stil einsetzen, sammeln Sie Erfahrung darin. Sobald Sie genug Erfahrungspunkte erreicht haben, steigen Sie in diesem Stil um eine Stufe auf. Erreichen Sie möglichst hohe Stufen, um neue Techniken für diesen Stil freizuschalten!

STIL ÄNDERN

Ändern Sie Dantes Stil entweder, indem Sie auf dem Bildschirm „Auftrag beginnen" EIGENE EINSTELLUNG wählen oder indem Sie während eines Auftrags zu einer Götterstatue gehen. Wählen Sie dann STIL, um den Stilbildschirm aufzurufen. Schalten Sie auf diesem Bildschirm durch die Stile und drücken Sie die ■-Taste, um sich Details zu jedem Stil anzusehen. (TRICKSTER ist der voreingestellte Stil zu Beginn des Spiels.)

TECHNIKEN

Ihre Techniken und Fähigkeiten hängen von den Waffen, mit denen Sie ausgerüstet sind, und vom gewählten Stil ab. Manche Techniken und Fähigkeiten sind von Anfang an verfügbar, während andere erworben (auf dem Bildschirm „Eigene Einstellung") oder freigeschaltet werden müssen (durch Erreichen der nächsten Stilstufe). Es folgen als Beispiel nur einige der verfügbaren Techniken ...

REBELLIONSTECHNIKEN

HÖHENFLUG
R1-Taste gedrückt halten, △-Taste drücken und den linken Analog-Stick entgegen der Blickrichtung bewegen.
Schwingen Sie Ihr Schwert mit Riesenkraft, um Ihren Gegner durch die Luft zu befördern!

SCHWERTANGRIFF
R1-Taste gedrückt halten, △-Taste drücken und den linken Analog-Stick in Blickrichtung bewegen.
Stürzen Sie sich auf Ihren Gegner und stechen Sie rasend schnell mit Macht auf ihn ein!

LUFTSPRUNG
✕-Taste zweimal schnell hintereinander drücken.
Zaubern Sie eine magische Plattform unter Ihre Füße, um noch höher zu springen!

REBELLION/SWORDMASTER-STIL

LUFTKOMBO
Im Sprung einmal die ●-Taste drücken bzw. für eine Combo mehrmals.
Glänzen Sie mit Supercombos hoch über dem Boden!

EBONY & IVORY/GUNSLINGER-STIL

DAUERFEUER
■-Taste wiederholt drücken.
Mit diesem rasenden Schnellfeuer verwandeln Sie Ihre Gegner in Schweizer Käse.

DOPPELLAUF
Linken Analog-Stick + ●-Taste drücken.
Feuern Sie gleichzeitig auf zwei Gegner in unterschiedlicher Richtung.

AUFGELADENER SCHUSS
■-Taste gedrückt halten, dann loslassen.
Verstärken Sie Ihre Schusskraft auf magische Weise.

ROYALGUARD-STIL

ABWEHR
Direkt vor einem gegnerischen Angriff die ●-Taste drücken.
Wehren Sie einen gegnerischen Angriff ab, ohne dabei Schaden zu nehmen.

WAFFEN

NAHKAMPFWAFFEN

REBELLION – Dieses Schwert mit seinem treffenden Namen ist ein Erbstück von Dantes Vater.

CERBERUS – Diese Dreifach-Waffe lässt alles zu Eis gefrieren!

BEOWULF – Panzerhandschuhe und Beinschienen mit der Kraft des Lichts. Ihre vernichtende Power lässt Gegnern keine Chance.

DISTANZWAFFEN

EBONY & IVORY – Diese beiden von Dante selbst entworfenen Pistolen sind ideal für rasche Schusswechsel.

SHOTGUN – Ein Jagdgewehr mit vernichtendem Streuradius. Optimal, um Gegner aus nächster Nähe zu erledigen.

ARTEMIS – Eine Schusswaffe aus der Dämonenwelt, die magische Pfeile abschießt. Damit können Sie sich gegen eine Übermacht von Gegnern wehren.

OBJEKTE

KUGELN

- ROTE KUGEL – Zaubersteine aus kristallisiertem Dämonenblut. An Götterstatuen erhalten Sie dafür neue Kräfte und Objekte.
- GOLDENE & GELBE KUGELN – Mit diesen können Sie das Spiel fortsetzen, wenn Sie sterben. Wenn Sie zu Beginn des Spiels „Gold" gewählt haben, spielen Sie genau an der Stelle weiter, an der Sie gestorben sind. Wenn Sie „Gelb" gewählt haben, beginnen Sie am letzten Kontrollpunkt, den Sie passiert haben.
- GRÜNE KUGEL – Zaubersteine aus kristallisierter Dämonenflüssigkeit. Damit kann Dantes Lebenskraft sofort teilweise wieder aufgefüllt werden!
- WEISSE KUGEL – Zaubersteine aus kristallisierten Dämonenseelen. Damit kann Dantes D.T.-Anzeige sofort teilweise wieder aufgefüllt werden!
- VIOLETTE KUGEL – Zaubersteine aus kristallisierter Zauberkraft. Mit jeder Violetten Kugel wird der Maximalwert Ihrer D.T.-Anzeige erhöht.
- FRAGMENT DER BLAUEN KUGEL – Sammeln Sie vier Stücke einer zersplitterten Blauen Kugel, um eine ganze Blaue Kugel zu erhalten.

- BLAUE KUGEL – Zaubersteine aus kristallisierter Lebenskraft. Mit jeder Blauen Kugel wird der Maximalwert Ihrer Lebenskraftanzeige etwas erhöht.

STERNE

- GROSSER LEBENSKRAFT-STEIN – Alchemisch hergestellte Steine. Damit wird ein Großteil Ihrer Lebenskraft aufgefüllt.

- KLEINER LEBENSKRAFT-STEIN – Alchemisch hergestellte Steine. Damit wird ein kleiner Teil Ihrer Lebenskraft aufgefüllt.

- TEUFELSSTERN – Alchemisch hergestellte Steine. Damit wird ein Teil Ihrer Devil Trigger-Anzeige aufgefüllt.

WEIHWASSER

- Eine wirkungsvolle Flüssigkeit, mit der Dämonen abgewehrt werden können. Alle Gegner im selben Raum erleiden dadurch Schaden.

UNTERBILDSCHIRM

Wenn Sie während des Spiels die ▶ START-Taste drücken, rufen Sie den Unterbildschirm auf. Über die Optionen in diesem Menü können Sie weitere Bildschirme zur Verwaltung Ihres Spiels öffnen. Bewegen Sie den Cursor mit den Richtungstasten und drücken Sie die L1 / R1-Taste zum Umblättern, die ▢-Taste zum Aufrufen der Details, die ✕-Taste zum Auswählen und die △-Taste zum Abbrechen.

STATUS	Benutzen Sie Objekte, prüfen Sie die aktuellen Waffen Ihrer Ausrüstung und studieren Sie die Karte.
OBJEKT	Sehen Sie sich die mitgeführten Objekte an und verwenden Sie sie.
AUSRÜSTUNG	Sehen Sie sich die Waffen an, mit denen Sie ausgerüstet sind.
KARTE	Zeigen Sie die Karte an und überprüfen Sie Ihren Standort.
DATEI	Rufen Sie Informationen zu Objekten, Figuren, freigeschalteten Techniken und mehr auf. Von hier aus haben Sie Zugriff auf die folgenden Bildschirme:

- OBJEKT – Sehen Sie sich alle erworbenen Objekte an.
- GEGNER – Lesen Sie Kurzbiografien alle bisher bekämpften Gegner.
- TEUFELSWAFFEN – Rufen Sie Informationen zu allen erworbenen Nahkampfwaffen ab.
- SCHUSSWAFFEN – Rufen Sie Informationen zu allen erworbenen Distanzwaffen ab.
- STIL – Sehen Sie sich Details zu den verfügbaren Stilen und den dazugehörigen Techniken an.
- BIBLIOTHEK – Überprüfen Sie verschiedene Informationen zu allen oben nicht genannten Bereichen.

DATEN SPEICHERN – Speichern Sie Ihr aktuelles Spiel. (Sie müssen eine Memory Card (8MB) (für PlayStation®2) mit mindestens 364 KB freiem Speicherplatz verwenden, um speichern zu können.)

AUFTRAG BEENDEN – Wählen Sie diese Option und dann **JA**, um zum Bildschirm „Auftrag auswählen" zurückzukehren. Mit dieser Option werden Ihre Spieldaten nicht gespeichert.

AUFTRAG NEU STARTEN – Beginnen Sie Ihren aktuellen Auftrag noch einmal von Anfang an. Der Level wird wieder in den ursprünglichen Zustand versetzt und Sie verlieren alle Kugeln oder Objekte, die Sie bereits erworben hatten.

OPTIONEN – Siehe Seite 17.

ENDE – Verlassen Sie den Unterbildschirm und kehren Sie zum Spiel zurück.

INDIVIDUELLE EINSTELLUNG VON DANTE

Wählen Sie auf dem Bildschirm „Auftrag beginnen" **EIGENE EINSTELLUNG**, um den gleichnamigen Bildschirm aufzurufen. Hier können Sie den Stil und/oder die Waffen wechseln und Ihre Figur mit Roten Kugeln aufwerten. Auf den Bildschirm „Eigene Einstellung" können Sie auch während des Spiels über eine Götterstatue zugreifen. Auf diesem Bildschirm gibt es folgende Optionen:

STIL – Ändern Sie Dantes Stil und sehen Sie sich Details zu den verfügbaren Stilen und den dazugehörigen Techniken an.

AUSRÜSTUNG – Wechseln Sie Ihre Distanz- oder Nahkampfwaffe.

OBJEKT – Erwerben Sie Weiterentwicklungen mit Ihren Roten Kugeln.

AKTIONEN – Setzen Sie Ihre Roten Kugeln ein, um Techniken und Fähigkeiten für den Einsatz mit bestimmten Waffen zu erlernen.

SCHUSSWAFFEN – Verstärken Sie die Schusskraft Ihrer Distanzwaffen mit Hilfe der Roten Kugeln.

ENDE – Verlassen Sie den Bildschirm „Eigene Einstellung".

OPTIONEN

Wählen Sie **OPTIONEN** im Hauptmenü oder auf dem Unterbildschirm (im Spiel), um den Optionsbildschirm aufzurufen, auf dem Sie verschiedene Spieleinstellungen vornehmen können. Drücken Sie die Richtungstasten ⬆/⬇ zur Auswahl einer Option und ⬅/➡ zum Ändern der Einstellung. Bestätigen Sie Ihre Wahl mit der ⊗-Taste (dadurch rufen Sie ein Untermenü auf, falls verfügbar).

SPRACHE – Wählen Sie die gewünschte Sprache für das Spiel (Deutsch, Englisch, Französisch, Italienisch oder Spanisch).

UNTERTITEL – Wählen Sie zwischen Deutsch, Englisch, Französisch, Italienisch oder Spanisch oder blenden Sie die Untertitel aus.

SOUND – Wählen Sie Ihre Optionen für die Soundausgabe unter STEREO, MONO, DOLBY PRO LOGIC II oder DOLBY DIGITAL PRO LOGIC II. (Dieses Spiel wird in Dolby® Pro Logic® II präsentiert. Schließen Sie Ihre Konsole an ein HiFi-System mit Dolby Pro Logic-, Dolby Pro Logic II- oder Dolby Pro Logic IIx-Decoder an, um echten Surround Sound zu genießen.) Weitere Einzelheiten siehe unten.

LAUTSTÄRKE – Regulieren Sie die Lautstärke der Musik und der Soundeffekte im Spiel.

VIBRATION – Schalten Sie die Vibrationsfunktion des Controllers ein oder aus.

ZIELERFASSUNGSBILDSCHIRM – Schalten Sie die Zielerfassung EIN/AUS

HELLIGKEIT – Regulieren Sie die Helligkeit Ihres Fernsehbildschirms (nur aktiviert, wenn Ihr Fernseher einen Helligkeitsregler hat).

BILDSCHIRM – Zentrieren Sie den Bildschirm auf Ihrem Fernsehgerät.

STEUERUNG – Weisen Sie die Steuerungstasten neu zu.

STANDARDEINSTELLUNGEN – Stellen Sie alle Standardeinstellungen wieder her (außer der Sprache).

ENDE – Verlassen Sie den Optionsbildschirm und kehren Sie zum Hauptmenü oder zum Spielbildschirm zurück (während des Spiels).

Für Dolby Pro Logic II Surround Sound:

Dieses Spiel wird in Dolby® Pro Logic® II Surround Sound präsentiert. Schließen Sie Ihre Spielkonsole an ein HiFi-System mit Dolby Pro Logic-, Dolby Pro Logic II- oder Dolby Pro Logic IIx-Decoder an, um echten Surround Sound zu genießen. Unter Umständen müssen Sie im Audio-Optionsmenü des Spiels DOLBY PRO LOGIC II auswählen.

Für Dolby Digital Surround Sound bei den Filmszenen:
Bei bestimmten Filmszenen steht auch Dolby® Digital Surround Sound zur Verfügung. Schließen Sie die PlayStation® 2 mit einem digitalen Glasfaserkabel an ein Dolby Digital Surround Sound-fähiges HiFi-System an. Ihr HiFi-System nutzt dann automatisch während der Filmszenen Dolby Digital und während des Spiels Dolby Pro Logic® II. Falls nicht, sehen Sie bitte in der Gebrauchsanweisung Ihres HiFi-Systems nach. Unter Umständen müssen Sie im Audio-Optionsmenü des Spiels Dolby Digital und/oder Dolby Pro Logic II auswählen. Das Audio-Signal der analogen Stereokabel der PlayStation 2 ist bei Dolby Digital unter Umständen deaktiviert.

DIE LEGENDE DER DÄMONEN ...

Unzählige Menschen, besessen von den Mächten der Unterwelt, verehrten die Macht der Dämonen. Sie gierten danach, diese Macht selbst zu besitzen, und so errichteten sie einen großen Turm – einen Turm, der die Welt der Dämonen mit der Welt der Menschen vereinen sollte.

Besessen von einer dämonischen Macht stiegen die Menschen auf diesen Turm, um in die Welt der Dämonen zu gelangen.

Nie ist eine bösere Tat begangen worden.

In dieser Zeit der Not erhob sich Sparda, ein dämonischer Schwertkämpfer und der größte aller Helden, wandte sich gegen seine Brüder und vernichtete so schließlich das dämonische Reich, das über alles Böse herrschte. Dann, aus Angst vor seiner eigenen Macht, beschloss Sparda, das Tor zur Welt für sich und die Dämonen für immer zu versiegeln.

Der Schlüssel zu diesem Siegel war der große Turm.

Tief im Inneren des Turms mischte Sparda sein Blut mit dem einer reinen Jungfrau und versiegelte so die Welt der Dämonen und seine eigene Macht für immer.

Der Turm versank daraufhin tief in der Erde, und in der Welt der Dämonen blieb die Zeit stehen.

— Aus „Texte des Dämonenschwerts" (Datum unbekannt)
Geheime Texte der Vatikanischen Bibliothek

NOTIZEN

HINWEISE UND TIPPS

Brauchen Sie Hinweise und Tipps zu diesem Capcom-Spiel? Dann rufen Sie die offizielle 24-Stunden-Helpline von Capcom an:

0190 707 757

Der Gamecode für dieses Spiel ist: **1004**

Dieser Anruf kostet 1.24 Euro pro Minute (Techn Anbieter Advanced Telecom Services, PO Box 788, EC1V 7ZA, UK). Anrufer unter 18 Jahren sollten vorher die Erlaubnis des Gebührenzahlers einholen. Der Anruf dauert etwa drei Minuten. Dieser Service ist nur in Deutschland verfügbar.

Customer Service Numbers

• Australia $1,99 per min. Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.	1902 262 662
• Österreich 0,145 . Bei allen Fragen rund um die PlayStation kontaktieren Sie bitte den Kundenservice.	0820 500 535
• Belgique/België/Belgien National rate Veuillez appeler notre service clientèle à ces numèros seulement pour une assistance technique concernant la PlayStation.	011 516 406
• Danmark Free Du bedes ringe til dette kundeservicenummer for support til din PlayStation.	33 26 68 00
• Suomi Free Soita näihin asiakaspalvelunumeroihin vain PlayStation–laitteistotukea varten.	09 4764460
• France Prix d'un appel local – ouvert du lundi au Samedi. Veuillez appeler notre service clientèle à ces numèros seulement pour une assisitance technique concernant la PlayStation.	0820 31 32 33
• Deutschland 0,12 . Bei allen Fragen rund um die PlayStation kontakteren Sie bitte den Kundenservice.	01805 766 977
• Hellas National Rate. Παρακαλούμε να καλείτε αυτά τα ΤηλΓήφωνα ΕξυΞηρΓητησης Πελατών μίνο για τεχνικη υΞοστήριξη για την κονσολ· PlayStation.	00 301 677 7701
• Ireland National rate. Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.	0818 365065
• Israel National rate. Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.	1 800 390 900
• Italia National rate. Chiamare i numeri dell'assistenza clienti solo per probemi tecnici riguardanti l'hardware della PlayStation.	848 82 83 84
• Malta National rate. Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.	344 700
• Nederland INational rate. Wij verzoeken u deze klantenservicenummers alleen te bellen indien u advies wilt vragen over PlayStation apparatuur.	0495 574 817
• New Zealand National rate. Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.	09 415 2447
• Norge Free. Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.	820 75 050
• Portugal 0,109 . Por favor, contacte os seguintes números do nosso Serviço de Atendimento ao Cliente se tiver alguma dúvida ou problema com qualquer produto de hardware PlayStation.	707 2323 10
• España National rate. Por favor, llama a los siguientes números de nuestro Servicio de Atenciòn al Cliente si tienes problemas con cualquier producto de hardware relacionado con la PlayStation.	902 102 102
• Sverige Free. Vänligen ring följande kundtjänstnummer enbart om problem uppstår på PlayStations programvara.	08 587 822 40
• Schweiz/Suisse National rate. Kinder und Jugendliche sollten vor dem Anrufen der Hotline die Eltern oder Erziehungsberechtigen um Erlaubnis fragen. Veuillez appeler notre service clientèle à ces numèros seulement pour une assisitance technique concernant la PlayStation.	0900 55 20 55
• UK National rate. Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.	08705 99 88 77

Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.